

# MAGELLAN™

## K32 - Guide de référence de l'utilisateur

### VUE D'ENSEMBLE DU CLAVIER

#### Voyant Désarm.

Allumé = système désarmé  
Éteint = système armé

#### Voyant CA

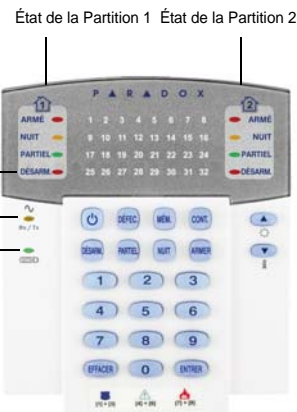
Allumé = sous tension  
Éteint = hors tension

#### Voyant StayD

Allumé = mode StayD activé



= appuyer une fois sur cette touche + [CODE MAÎTRE] pour accéder à la programmation par menu rapide



Clavier K32

#### Armé (rouge), Nuit (jaune),

#### Partiel (vert) :

Allumé = partition armée  
Éteint = partition désarmée  
Clignote = délai de sortie  
Clignote = délai de sortie rapidement\* (10 dernières sec.)  
Clignote = partition en alarme rapidement\*

#### \* Indications audibles :

Bip continu = alarme  
Bip variable = alarme incendie  
Bip intermittent = début du délai de sortie  
Bip rapide = 10 dernières sec. du délai de sortie

#### [DÉFEC.] Affichage des défauts

ALLUMÉ = défaut(s) présente(s)

#### [MÉM.] Affichage de la mém. d'alarmes

ALLUMÉ = une ou des alarmes se sont produites

#### [CONT.] Program. du contournement

ALLUMÉ = Zone(s) contournée(s)

#### Affichage de zones :

Les touches du clavier [1] à [32] correspondent respectivement aux zones 1 à 32. Les zones ouvertes ou les zones de délai d'entrée s'allument et clignotent pendant une alarme.

### ARMEMENT ET DÉSARMEMENT

POUR ARMER  
LORSQUE VOUS QUITTEZ ...



POUR ARMER  
LORSQUE VOUS RESTEZ ...



#### Armement régulier :

1. Fermer toutes les zones qui se trouvent à l'intérieur de la partition voulue.
2. Entrer votre [CODE D'ACCÈS]\* ou appuyer sur [ARMER] + votre [CODE D'ACCÈS].

#### Armement partiel :

1. Appuyer sur la touche [PARTIEL].
2. Entrer votre [CODE D'ACCÈS]\*.

#### Armement nuit :

1. Appuyer sur la touche [NUIT].
2. Entrer votre [CODE D'ACCÈS]\*.

Pour désarmer :  
[DÉSARM.] + [CODE D'ACCÈS]\*

\* S'il y a lieu, appuyer sur la ou les touche(s) correspondant à la ou aux partition(s) voulue(s). Pour deux partitions, appuyer sur l'autre touche après le bip de confirmation.

## ALARMES DE PANIQUE

Pour envoyer une alarme silencieuse ou sonore à la station de surveillance, appuyer sur les touches de l'une des combinaisons énumérées ci-dessous et les maintenir enfoncées pendant 3 sec.

Types d'alarme de panique	Combinaisons de touches
Police	Appuyer sur [1] et [3]
Médicale	Appuyer sur [4] et [6]
Incendie	Appuyer sur [7] et [9]

## AFFICHAGE DES DÉFECTUOSITÉS

Lorsqu'une situation de défectuosité se produit, la touche [DÉFEC.] s'allume.

1. Appuyer sur la touche [DÉFEC.]. La touche clignote et les chiffres qui correspondent aux défectuosités présentes dans le système s'allument.
2. Lire l'explication correspondant à la défectuosité dans la liste des défectuosités du Guide de l'utilisateur du MG5000. Si aucune directive n'est donnée, appeler l'entreprise de sécurité pour une remise en état.
3. Appuyer sur la touche [EFFACER] pour quitter.

## PROGRAM. DU CONTOURNEMENT

Les zones contournées restent désarmées lorsque la partition est armée.

1. Appuyer sur la touche [CONT.]
2. Entrer votre [CODE D'ACCÈS]\*
3. La DEL correspondante de toutes les zones ouvertes s'allume. Sélectionner la(les) zone(s) à contourner en entrant le numéro de 2 chiffres de la zone (par ex. : zone 3 = 03). La DEL de la zone correspondante clignote.
4. Appuyer sur la touche [ENTRER] pour sauvegarder et quitter.

## AFFICHAGE DE LA MÉM. D'ALARMES

Pour visualiser les alarmes survenues pendant la dernière période d'armement :

1. Désarmer le système.
2. Appuyer sur la touche [MÉM.].
3. Les numéros correspondant aux zones qui étaient en alarme la dernière fois que le système était armé s'allument.
4. Appuyer sur la touche [EFFACER] pour quitter.

## RÉGLAGES DU CLAVIER

Activer la sourdine du clavier :

Appuyer sur la touche [EFFACER] et la maintenir enfoncée pendant 6 sec. pour activer ou désactiver la sourdine du clavier.

Pour modifier le rétroéclairage :

1. Appuyer sur la touche [▲] et la maintenir enfoncée pendant 3 secondes.
2. La touche [MÉM.] s'allume.
3. Appuyer sur la touche [▲] pour régler le rétroéclairage au niveau voulu.
4. Appuyer sur [EFFACER] ou [ENTRER] pour quitter.

## PROGRAMMATION DU CARILLON

Chaque fois qu'une zone Carillon est ouverte, elle en informe l'utilisateur à l'aide de tonalités au clavier.

1. Appuyer sur la touche [▼] et la maintenir pendant 3 secondes.
2. Entrer les deux chiffres du numéro des zones pour lesquelles l'option Carillon doit être activée. La DEL de la zone correspondante clignote. Par exemple, pour attribuer la fonction carillon à la zone 2, entrer [0] et [2]. Le clavier enregistre automatiquement le numéro de 2 chiffres de la zone.
3. Appuyer sur la touche [ENTRER] pour quitter.

© Systèmes de sécurité Paradox Ltée, 2005-2009.  
Magellan est une marque de commerce ou une marque de commerce déposée de Systèmes de sécurité Paradox Ltée ou de ses sociétés affiliées au Canada, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés.